



REGLAS DEL FUTBOL DE MESA - ITSF

Reglamento Clásico

Traducción: Santiago Diaz

Versión 1.0

Junio 2026



INTRODUCCIÓN

El juego clásico es una variante del juego estándar en la que no están permitido el snakeshot ni los flipovers. Además, el *saque inicial* se realiza desde las *barras defensivas*, y el tiempo de posesión es de 10 segundos en cada *barra*.

Las categorías de clásico se juegan de acuerdo con las Reglas de Juego Estándar (RJE), con las excepciones especificadas en este documento. Los términos en cursiva están definidos aquí o en el RJE.

Saque Inicial

Todos los *sakes iniciales* se realizan desde las *barras defensivas*, incluido el primero del *match*.

En el reglamento clásico, el *saque inicial* se redefine de la siguiente manera:

Saque inicial: Es un *reinicio* del juego desde cualquier *figura* de las *barras defensivas* por parte del equipo que recibió el gol anterior; o, si aún no hubo goles, por el equipo que ganó el *saque inicial* mediante el lanzamiento de una moneda en el *sorteo inicial*.

Posesión

El límite de tiempo para una *posesión activa* es de 10 segundos en cada *barra*. Las *barras defensivas* se consideran como una sola barra a efectos del conteo de tiempo de posesión.

Snakeshot

En el reglamento clásico existe una regla adicional que restringe los tiros permitidos:

Regla: Rotación Ilegal

Un *jugador* no debe girar 360° la barra que tiene la *posesión activa* durante la ejecución de una *transición*.

Penalización: Posesión a la barra de 5 del rival.

Bola Muerta

Una *bola muerta* entre las dos barras de 5 se vuelve a poner en juego mediante un *reinicio* desde la *figura* central de la barra de 5 del *equipo* que tiene el *saque inicial*.

Penalizaciones

Si en las Reglas de Juego Estándar (RJE) se establece la penalización de "Posesión otorgada a la barra de 5 rival", la misma penalización se aplica en el juego clásico.

Al igual que en el juego estándar, el *equipo* no infractor también tiene la opción de continuar el juego desde la *ubicación actual* de la bola, en lugar de aceptar *reiniciar* la posesión en la barra de 5.